

5.00 crédits	45.0 h + 20.0 h	Q2
--------------	-----------------	----



Ressources en ligne	Voir Moodle
Bibliographie	<ul style="list-style-type: none"> • HARO C. (2015), Algorithmique: Raisonner pour concevoir (2th Edition), Editions ENI. • SWINNEN G. (2012), Apprendre à programmer avec Python 3 (http://inforef.be/swi/python.htm), Licence Creative Commons.
Autres infos	<p>Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formaliser des problèmes informatiques ; • Résoudre et programmer des solutions à ces problèmes.
Faculté ou entité en charge:	CLSM

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)

Intitulé du programme	
-----------------------	--