

MAJV2M - Introduction

INTRODUCTION

Introduction

Le Master en jeux vidéo est un programme organisé conjointement par la HEAJ et l'UCLouvain.

La HEAJ en est l'établissement référent et assure sa gestion administrative.

Les informations complètes sur ce programme sont disponibles sur le site web de la [HEAJ](#)

ATTENTION : s'inscrire à cette formation se fait auprès de l'établissement qui en a la gestion administrative, à savoir la HEAJ, pas auprès du service des inscriptions de l'UCLouvain.

MAJV2M - Informations diverses

CONDITIONS D'ACCÈS

Les conditions d'accès aux programmes de masters sont définies par le décret du 7 novembre 2013 définissant le paysage de l'enseignement supérieur et l'organisation académique des études.

Tant les conditions d'accès générales que spécifiques à ce programme doivent être remplies au moment même de l'inscription à l'université.

Sauf mention explicite, les bacheliers, masters et licences repris dans ce tableau/dans cette page sont à entendre comme étant ceux délivrés par un établissement de la Communauté française, flamande ou germanophone ou par l'Ecole royale militaire.

ATTENTION : s'inscrire à cette formation se fait auprès de l'établissement qui en a la gestion administrative, à savoir la **HEAJ**, pas auprès du service des inscriptions de l'UCLouvain.

