



UCL
Programme
d'études
2024 - 2025

Mineure en technologies numériques et société

Table des matières

				Bloc annuel	
				2	3
○ LCOMU1239	Analyse des dispositifs médiatiques	Jerry Jacques Camille Tilleul	EN [q2] [22.5h] [5 Crédits] 	x	x
○ LCOMU1241	Projet STIC	Thibault Philippette	EN [q1+q2] [15h+30h] [10 Crédits] 		

MINSTIC - Informations diverses

CONDITIONS D'ACCÈS

La mineure en technologies numériques et société est accessible à tout-e étudiant-e (hormis celui ou celle qui est inscrit-e au [Bachelier en information et communication](#) et qui y choisit le module d'ouverture STIC) curieux-se des technologies numériques et souhaitant approfondir leurs fonctionnements, leurs rôles et leurs effets au sein de la société.

Aucune connaissance ou habileté technologique n'est nécessaire au préalable, mais des compétences en logique, des capacités d'investissement et de travail en groupe ainsi qu'un esprit organisé, ouvert et créatif constituent sans aucun doute de sérieux atouts pour suivre avec fruit cette formation.

PÉDAGOGIE

La mineure propose d'une part à l'étudiant-e de passer de l'autre côté de l'écran pour aller observer la face cachée des technologies et s'initier à l'organisation et au fonctionnement de celles-ci. D'autre part, elle l'invite à s'interroger sur les pratiques et les usages dont elles font l'objet et qui amène le-la citoyen-ne à se muer en internaute, surfeur-euse, joueur-euse, acheteur-euse, influenceur-euse, lanceur-euse d'alerte...

La mineure encourage ainsi l'étudiant-e à observer des pratiques, à les analyser, à les évaluer et ainsi à développer son esprit critique par rapport au développement actuel et futur de ces outils technologiques. Ce faisant, il/elle aura la possibilité d'interagir avec des professeur-e-s et des professionnel-le-s du domaine et, via un atelier consacré en bloc 3 à la mise en place d'un projet de création d'un dispositif numérique original, d'expérimenter les différentes phases qu'un tel projet implique.

Des allers-retours constants sont proposés entre théorie et pratique et, les cours et séminaires sont organisés de sorte à favoriser autant que possible le croisement des différents champs disciplinaires mobilisés par la place prise par ces technologies dans nos sociétés contemporaines. Par-là, cette mineure forme chaque étudiant-e à devenir un-e acteur-trice responsable de la transformation numérique.

EVALUATION AU COURS DE LA FORMATION

Les méthodes d'évaluation sont conformes au [règlement des études et des examens](#). Plus de précisions sur les modalités propres à chaque unité d'apprentissage sont disponibles dans leur fiche descriptive, à la rubrique « Mode d'évaluation des acquis des étudiants ».

Selon les types d'activités, l'évaluation peut revêtir différentes formes. Certains cours donneront lieu à des activités orales et/ou écrites, d'autres feront intervenir l'évaluation de travaux personnels ou de groupes, d'exercices ou de résolutions de problèmes. Les modalités de l'évaluation sont précisées au début de chaque enseignement.

Le programme de la mineure est organisé autour de la réalisation d'un projet (LCOMU1241 Projet STIC). Celui-ci guidera l'étudiant-e à concevoir, réaliser et évaluer la mise en place, en équipe interdisciplinaire, d'un dispositif numérique original en lien avec un commanditaire et/ou en phase avec la thématique d'une des autres mineures de sensibilisation à un enjeu de société (culture et création, développement durable, études de genre). Ce projet se déroule tout au long de l'année en bloc 3 et permet à l'étudiant-e de mobiliser et d'intégrer les différentes compétences acquises au cours du suivi des unités d'enseignement de sa mineure.

Pour l'obtention de la moyenne, les notes obtenues pour les unités d'enseignement sont pondérées par leurs crédits respectifs.

FORMATIONS ULTÉRIEURES ACCESSIBLES

La mineure en technologies et société donne accès au master en sciences et technologie de l'information et de la communication (STIC) moyennant l'ajout de 0 à 15 crédits d'enseignements supplémentaires en fonction du programme de la majeure suivie.

L'étudiant pourra prolonger la réflexion entamée au sein de la mineure en technologies et société en s'inscrivant – moyennant conditions d'accès – à l'une des formations suivantes :

-

Faculté	SSH/ESPO
Entité de la structure	Faculté des sciences économiques, sociales, politiques et de communication (ESPO)
Dénomination	Secteur des sciences humaines (SSH)
Secteur	ESPO
Sigle	Place Montesquieu 4 - bte L2.05.01
Adresse de l'entité	1348 Louvain-la-Neuve
	Tél: +32 (0) 10 47 85 93
Site web	http://www.uclouvain.be/espo
Mandat(s)	
	<ul style="list-style-type: none">• Doyen : Olivier Servais• Directrice administrative de faculté : Julie Hérion
Commission(s) de programme	
	<ul style="list-style-type: none">• Ecole d'agrégation en sciences sociales, économiques et juridiques (AGES)• Ecole de Communication (COMU)• Ecole des Sciences économiques/Economics School of Louvain (ECON)• Ecole interfacultaire en études européennes (EURO)• Chaire Hoover - Commission d'enseignement (HOOV)• Commission programme interfacultaire du bachelier en sciences philosophique, politique et économique (LPPE)• Faculté ouverte de politique économique et sociale (OPES)• Ecole des Sciences politiques et sociales / Louvain School of Political and Social Sciences (PSAD)• Bureau du premier cycle (SESP)• Ecole des Sciences du travail (TRAV)
Responsable académique du programme:	Thibault Philippette
Personne(s) de contact	
	<ul style="list-style-type: none">• Responsable administrative: Laurence Minguet• Conseillère aux études: Marie Lefèvre

ORGANISATION PRATIQUE

1. Modalité d'organisation

Modalités d'inscription : SESP (ESPO)

2. Admission à la mineure

Non pertinent

3. Inscription à la mineure :

En deuxième bloc annuel

Une inscription en deuxième bloc annuel du programme de bachelier via le web, permet d'enchaîner directement avec l'inscription à la mineure. (L'étudiant doit d'abord être en deuxième bloc annuel avant de s'inscrire à la mineure.)

Si ce moyen n'est pas utilisé, l'étudiant a accès à l'inscription à la mineure via son bureau virtuel (accéder au portail, s'identifier, cliquer sur "mon bureau",...)